

Precongress workshop November 5th, 2024

Pre-11

Occupational therapy using Otaku culture

- using Japanese plastic models and video game consoles -

—Advance notification—

OTAKU culture!

in
Occupational
Therapy



APOTC2024

“Precongress
workshop”
2024.11.5

Japanese
plastic models & Japanese
games

Location: 2nd Floor, Room 202

① Schedule (See the diagram below)

- Participants will be divided into Group A and Group B (you will be notified via email later which group you are in).
- Please join the activity at the start time for your group.
 - ※ Originally, we planned for three sessions, but due to the number of participants, we have changed it to two sessions.
- A: 1:00 PM - 2:30 PM (90 minutes) B: 2:30 PM - 4:00 PM (90 minutes)**
- Additionally, anyone who has registered can enter the venue to view and interact with the exhibits anytime between 1:00 PM and 4:00 PM.

	GroupA	GroupB
13:00~14:30	Hands-on learning	Participants are free to browse the exhibits and touch them. ※You do not necessarily need to be at the venue during this time.
14:30~16:00	Participants are free to browse the exhibits and touch them. ※You do not necessarily need to be at the venue during this time.	Hands-on learning

② Introduction to the Content

- 1.Lecture: Benefits of using otaku culture in occupational therapy (OT)
- 2.Hands-on learning (everyone will participate in discussions during the activities)
 - 1) Introduction and hands-on experience with plastic model kits that are easy to use in OT.
 - 2) Experience safe and easy methods for painting plastic model kits.
 - 3) Experience playing "Mario Kart" on the Nintendo Switch using eye-tracking technology.
 - 4) Experience playing "Super Smash Bros." on the Nintendo Switch using a large, easy-to-press switch.
 - 5) Relax and enjoy playing "Momotaro Dentetsu" on the Nintendo Switch.

③ What to Bring

- Nothing in particular.

④ Notes and Other Information

- Since there will be a painting activity with plastic model kits, there is a possibility of getting dirty. We will provide disposable gloves and plastic aprons, but please do not wear clothes that you would not want to get dirty.
- At the end of the experience, you will receive the following three items.
Please prepare to take them home:
 - An A4-sized booklet (approximately 40 pages)
 - A car kit (package size: H245×W175×D65mm)
 - A Pokémon kit (package size: H205×W150×D50mm)



場所:2F 202会議室

① タイムスケジュール (以下図参照)

- ・参加の方はAグループ、Bグループに分かれていただきます(後日どちらのグループかメールでお知らせします)。
- ・体験はそれぞれのグループの開始時間から参加下さい。
※当初3部制でしたが参加人数を考慮し2部制に致しました。
A:13:00~(14:30まで90分) B:14:30~(16:00まで90分)
- ・また参加登録のある方なら誰でも13:00-16:00の間に、会場に入り展示をご覧になったり、触れたりすることは可能です。

	GroupA	GroupB
13:00~14:30	体験学習	自由に展示物を見たり、触ったりすることができます。 ※この時間帯に必ずしも会場にいる必要はありません
14:30~16:00	自由に展示物を見たり、触ったりすることができます。 ※この時間帯に必ずしも会場にいる必要はありません	体験学習

② コンテンツの紹介

1. OTでオタク文化を用いるメリットの紹介講義
2. 体験学習(体験はみんなで話しながら行います)
 - ・OTで使いやすいプラスチックモデルキットの紹介と製作体験。
 - ・簡単安全にプラスチックモデルキットを塗装する方法の体験。
 - ・視線入力で任天堂Switchの「マリオカート」を遊ぶ体験
 - ・押しやすい大型スイッチを用いて任天堂Switchの「大乱闘スマッシュブラザーズ」で遊ぶ体験
 - ・任天堂Switchの「桃太郎電鉄」でゆっくり遊ぶ体験

③ 持ち物

- ・特にありません

④ 注意事項、その他

- ・プラスチックモデルキットに塗装をする体験をするので、汚れる可能性もあります。使い捨て手袋、ビニールエプロンは用意しますが、汚れて困る服装では参加しないでください。
- ・体験終了時に以下3点を差し上げます。持ち帰りの準備をお願いします。
①A4サイズの冊子(40ページ程度)、②自動車キット(パッケージサイズ H245×W175×D65mm)、③ポケモンキット(パッケージサイズ H205×W150×D50mm)

